

UEFA EURO 2016 CARTELLE STAMPA



Svizzera

St. Jakob-Park - Basilea
martedì, 26 marzo 2019 - 20.45CET
Gruppo D - Giornata 2

Danimarca

Ultimo aggiornamento 25/06/2019 21:21CET

SPONSOR UFFICIALI QUALIFICAZIONI EUROPEE



Formazioni partita per partita

2

Legenda

4

Formazioni partita per partita

Svizzera

Fase finale - Turno di qualificazione

Gruppo D

Squadra	G	V	P	S	RF	GS	P.ti
Repubblica d'Irlanda	4	3	1	0	5	1	10
Danimarca	3	1	2	0	9	5	5
Svizzera	2	1	1	0	5	3	4
Georgia	4	1	0	3	4	8	3
Gibilterra	3	0	0	3	0	6	0

(23/03/2019)

Georgia 0-2 Svizzera

Reti: 0-1 St. Zuber 56, 0-2 Zakaria 80

Svizzera: Sommer, Lichtsteiner, Akanji, Embolo (84 Steffen), Freuler (90 Sow), Xhaka, Rodríguez, St. Zuber, Zakaria, Gavranović (60 Al. Ajeti), Schär

(26/03/2019)

Svizzera-Danimarca

(05/09/2019)

Repubblica d'Irlanda-Svizzera

(08/09/2019)

Svizzera-Gibilterra

(12/10/2019)

Danimarca-Svizzera

(15/10/2019)

Svizzera-Repubblica d'Irlanda

(15/11/2019)

Svizzera-Georgia

(18/11/2019)

Gibilterra-Svizzera

Danimarca

Fase finale - Turno di qualificazione

Gruppo D

Squadra	G	V	P	S	RF	GS	P.ti
Repubblica d'Irlanda	4	3	1	0	5	1	10
Danimarca	3	1	2	0	9	5	5
Svizzera	2	1	1	0	5	3	4
Georgia	4	1	0	3	4	8	3
Gibilterra	3	0	0	3	0	6	0

(26/03/2019)

Svizzera-Danimarca

(07/06/2019)

Danimarca-Repubblica d'Irlanda

(10/06/2019)

Danimarca-Georgia

(05/09/2019)

Gibilterra-Danimarca

(08/09/2019)

Georgia-Danimarca

(12/10/2019)

Danimarca-Svizzera

(15/11/2019)

Danimarca-Gibilterra

(18/11/2019)

Repubblica d'Irlanda-Danimarca

Legenda

:: Precedenti

Reti fatte/gol subiti: i gol totali includono i risultati di eventuali decisioni disciplinari (es. 3-0 a tavolino) ma non quelli segnati ai calci di rigore dopo un pareggio ai tempi regolamentari e/o supplementari.

:: Rosa squadra

Qual.: Totale presenze/gol nelle Qualificazioni Europee solo per UEFA EURO 2020.

FF: Totale presenze/gol a UEFA EURO 2020, solo fase finale

Nato: data di nascita

Età: In base alla data di pubblicazione della cartella stampa

D: situazione disciplinare (*: diffidato, S: squalificato)

Fasi finali EURO: il Campionato Europeo UEFA è stato a quattro squadre nel 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando la fase preliminare e i quarti di finale erano considerati qualificazioni).

Dal 1980, la fase finale è stata allargata a otto squadre e ha mantenuto lo stesso formato nel 1984, 1988 e 1992 fino al 1996, quando vi hanno partecipato 16 squadre. UEFA EURO 2016 è il primo torneo con una fase finale a 24 squadre.

Dati delle nazioni non più attive

Diverse federazioni affiliate alla UEFA sono state disgregate o suddivise in più federazioni. A fini statistici, i dati delle nazioni non più attive sono stati conteggiati in altre nazioni: pertanto, tutte le partite dell'Unione Sovietica sono state assegnate alla Russia; tutte le partite della Germania Ovest, ma non della Germania Est, sono assegnate alla Germania; tutte le partite della Jugoslavia e della Serbia-Montenegro sono state assegnate alla Serbia; tutte le partite della Cecoslovacchia sono state assegnate sia alla Repubblica Ceca che alla Slovacchia.

Partite sospese/decise a tavolino

Solo ai fini statistici, se una partita è iniziata ma è stata sospesa e quindi decisa a tavolino, viene conteggiato il risultato in campo al momento della sospensione. Le partite mai iniziate e annullate o decise a tavolino non sono incluse nelle statistiche generali.

Competizioni

Altre abbreviazioni

(dts): Dopo tempi supplementari

No.: Numero

gt: Qualificazione decisa dai gol in trasferta

tot: Risultato complessivo

Pr: Presenze

Comp.: Competizione

P: Pareggi

Nato: Data di nascita

Supp.: Supplementari

GS: Gol subiti

RF: Reti fatte

gg: Partita decisa al golden gol

S: Sconfitte

Naz.: Nazionalità

Rinuncia di responsabilità: La UEFA, pur avendo preso ogni precauzione affinché le informazioni contenute in questo documento siano esatte al momento della pubblicazione, non si assume responsabilità (compresa verso terzi) dichiarate o implicite riguardo all'esattezza, precisione e completezza del documento. La UEFA non si assume alcuna responsabilità riguardo all'utilizzo e all'interpretazione delle informazioni contenute in questo documento. Ulteriori informazioni sono disponibili consultando il regolamento su UEFA.com.

rig: Rigori

ag: Autogol

R: Rigore

G: Partite giocate

Pos.: Posizione

P.ti: Punti

R: Espulsione (cartellino rosso diretto)

Ris: Risultato

sg: Partita decisa al "Silver Gol"

Im: Partita decisa dal lancio della monetina

V: Vittorie

G: Ammonizione (cartellino giallo)

G/R: Espulsione (per doppia ammonizione)

N/A: Non applicabile