

UEFA EURO 2016 CARTELLE STAMPA



Armenia

**Vazgen Sargsyan anvan
Hanrapetakan Marzadasht - Yerevan**
martedì, 26 marzo 2019 - 18.00CET
Gruppo J - Giornata 2



Finlandia

Ultimo aggiornamento 25/06/2019 21:12CET

SPONSOR UFFICIALI QUALIFICAZIONI EUROPEE



Precedenti

2

Legenda

3

Precedenti

Testa a Testa

UEFA EURO 2008

Data	Turno	Partita	Risultato	Città	Marcatori
15/11/2006	Prel. (Gir.)	Finlandia - Armenia	1-0	Helsinki	Nurmela 8
07/10/2006	Prel. (Gir.)	Armenia - Finlandia	0-0	Yerevan	

Coppa del Mondo FIFA

Data	Turno	Partita	Risultato	Città	Marcatori
09/10/2004	Prel. (Gir.)	Finlandia - Armenia	3-1	Tampere	Kuqi 8, 87, A. Eremenko 28; Shahgeldyan 32
08/09/2004	Prel. (Gir.)	Armenia - Finlandia	0-2	Yerevan	Forssell 24, A. Eremenko 67

	Qualificazioni				Fase finale				Totale									
	In casa		Fuori casa															
	G	V	P	S	G	V	P	S	G	V	P	S	RF	GS				
EURO																		
Armenia	1	0	1	0	1	0	0	1	-	-	-	-	2	0	1	1	0	1
Finlandia	1	1	0	0	1	0	1	0	-	-	-	-	2	1	1	0	1	0
FIFA*																		
Armenia	1	0	0	1	1	0	0	1	-	-	-	-	2	0	0	2	1	5
Finlandia	1	1	0	0	1	1	0	0	-	-	-	-	2	2	0	0	5	1
Amichevoli																		
Armenia	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Finlandia	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Totale																		
Armenia	2	0	1	1	2	0	0	2	-	-	-	-	4	0	1	3	1	6
Finlandia	2	2	0	0	2	1	1	0	-	-	-	-	4	3	1	0	6	1

* Coppa del Mondo FIFA/FIFA Confederations Cup

Legenda

:: Precedenti

Reti fatte/gol subiti: i gol totali includono i risultati di eventuali decisioni disciplinari (es. 3-0 a tavolino) ma non quelli segnati ai calci di rigore dopo un pareggio ai tempi regolamentari e/o supplementari.

:: Rosa squadra

Qual.: Totale presenze/gol nelle Qualificazioni Europee solo per UEFA EURO 2020.

FF: Totale presenze/gol a UEFA EURO 2020, solo fase finale

Nato: data di nascita

Età: In base alla data di pubblicazione della cartella stampa

D: situazione disciplinare (*: diffidato, S: squalificato)

Fasi finali EURO: il Campionato Europeo UEFA è stato a quattro squadre nel 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando la fase preliminare e i quarti di finale erano considerati qualificazioni).

Dal 1980, la fase finale è stata allargata a otto squadre e ha mantenuto lo stesso formato nel 1984, 1988 e 1992 fino al 1996, quando vi hanno partecipato 16 squadre. UEFA EURO 2016 è il primo torneo con una fase finale a 24 squadre.

Dati delle nazioni non più attive

Diverse federazioni affiliate alla UEFA sono state disgregate o suddivise in più federazioni. A fini statistici, i dati delle nazioni non più attive sono stati conteggiati in altre nazioni: pertanto, tutte le partite dell'Unione Sovietica sono state assegnate alla Russia; tutte le partite della Germania Ovest, ma non della Germania Est, sono assegnate alla Germania; tutte le partite della Jugoslavia e della Serbia-Montenegro sono state assegnate alla Serbia; tutte le partite della Cecoslovacchia sono state assegnate sia alla Repubblica Ceca che alla Slovacchia.

Partite sospese/decise a tavolino

Solo ai fini statistici, se una partita è iniziata ma è stata sospesa e quindi decisa a tavolino, viene conteggiato il risultato in campo al momento della sospensione. Le partite mai iniziate e annullate o decise a tavolino non sono incluse nelle statistiche generali.

Competizioni

Altre abbreviazioni

(dts): Dopo tempi supplementari

No.: Numero

gt: Qualificazione decisa dai gol in trasferta

tot: Risultato complessivo

Pr: Presenze

Comp.: Competizione

P: Pareggi

Nato: Data di nascita

Supp.: Supplementari

GS: Gol subiti

RF: Reti fatte

gg: Partita decisa al golden gol

S: Sconfitte

Naz.: Nazionalità

Rinuncia di responsabilità: La UEFA, pur avendo preso ogni precauzione affinché le informazioni contenute in questo documento siano esatte al momento della pubblicazione, non si assume responsabilità (compresa verso terzi) dichiarate o implicite riguardo all'esattezza, precisione e completezza del documento. La UEFA non si assume alcuna responsabilità riguardo all'utilizzo e all'interpretazione delle informazioni contenute in questo documento. Ulteriori informazioni sono disponibili consultando il regolamento su UEFA.com.

rig: Rigori

ag: Autogol

R: Rigore

G: Partite giocate

Pos.: Posizione

P.ti: Punti

R: Espulsione (cartellino rosso diretto)

Ris: Risultato

sg: Partita decisa al "Silver Gol"

Im: Partita decisa dal lancio della monetina

V: Vittorie

G: Ammonizione (cartellino giallo)

G/R: Espulsione (per doppia ammonizione)

N/A: Non applicabile