

UEFA EURO 2016 CARTELLE STAMPA



Lussemburgo

Stade Josy Barthel - Lussemburgo

lunedì, 25 marzo 2019 - 20.45CET

Gruppo B - Giornata 2



Ucraina

Ultimo aggiornamento 25/06/2019 20:54CET

SPONSOR UFFICIALI QUALIFICAZIONI EUROPEE



Direttori di gara

2

Legenda

3

Direttori di gara

Arbitro	Mattias Gestranus (FIN)
Assistenti	Jan-Peter Aravirta (FIN) , Mikko Alakare (FIN)
Quarto arbitro	Petri Viljanen (FIN)
Delegato UEFA	Michel Schafroth (SUI)
Osservatore arbitro	Ferenc Székely (HUN)

Arbitro

Nome	Data di nascita	Partite UEFA Euro	Gare UEFA
Mattias Gestranus	07/06/1978	4	49

Mattias Gestranus

Arbitro dal: 1996
Prima divisione: 2006
Badge FIFA: 2009

Tornei: Europei Under 17 UEFA 2012

Finali
Nessuna

Gare dei Campionati Europei UEFA con protagoniste le due squadre impegnate in questa sfida

Nessuna partita arbitrata

Altre partite dirette tra squadre degli stessi paesi

Data	Competizione	Turno	In casa	Fuori casa	Risultato	Città
13/10/2012	U19	TQ	Germania	Lussemburgo	5-0	Grevenmacher
27/11/2014	UEL	Grp	Trabzonspor AŞ	FC Metalist Kharkiv	3-1	Trabzon
05/11/2015	UEL	Grp	AS Saint-Étienne	FC Dnipro	3-0	Saint-Etienne
19/10/2017	UEL	Grp	FC Dynamo Kyiv	BSC Young Boys	2-2	Kiev

Legenda

:: Precedenti

Reti fatte/gol subiti: i gol totali includono i risultati di eventuali decisioni disciplinari (es. 3-0 a tavolino) ma non quelli segnati ai calci di rigore dopo un pareggio ai tempi regolamentari e/o supplementari.

:: Rosa squadra

Qual.: Totale presenze/gol nelle Qualificazioni Europee solo per UEFA EURO 2020.

FF: Totale presenze/gol a UEFA EURO 2020, solo fase finale

Nato: data di nascita

Età: In base alla data di pubblicazione della cartella stampa

D: situazione disciplinare (*: diffidato, S: squalificato)

Fasi finali EURO: il Campionato Europeo UEFA è stato a quattro squadre nel 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando la fase preliminare e i quarti di finale erano considerati qualificazioni).

Dal 1980, la fase finale è stata allargata a otto squadre e ha mantenuto lo stesso formato nel 1984, 1988 e 1992 fino al 1996, quando vi hanno partecipato 16 squadre. UEFA EURO 2016 è il primo torneo con una fase finale a 24 squadre.

Dati delle nazioni non più attive

Diverse federazioni affiliate alla UEFA sono state disgregate o suddivise in più federazioni. A fini statistici, i dati delle nazioni non più attive sono stati conteggiati in altre nazioni: pertanto, tutte le partite dell'Unione Sovietica sono state assegnate alla Russia; tutte le partite della Germania Ovest, ma non della Germania Est, sono assegnate alla Germania; tutte le partite della Jugoslavia e della Serbia-Montenegro sono state assegnate alla Serbia; tutte le partite della Cecoslovacchia sono state assegnate sia alla Repubblica Ceca che alla Slovacchia.

Partite sospese/decise a tavolino

Solo ai fini statistici, se una partita è iniziata ma è stata sospesa e quindi decisa a tavolino, viene conteggiato il risultato in campo al momento della sospensione. Le partite mai iniziate e annullate o decise a tavolino non sono incluse nelle statistiche generali.

Competizioni

Altre abbreviazioni

(dts): Dopo tempi supplementari

No.: Numero

gt: Qualificazione decisa dai gol in trasferta

tot: Risultato complessivo

Pr: Presenze

Comp.: Competizione

P: Pareggi

Nato: Data di nascita

Supp.: Supplementari

GS: Gol subiti

RF: Reti fatte

gg: Partita decisa al golden gol

S: Sconfitte

Naz.: Nazionalità

Rinuncia di responsabilità: La UEFA, pur avendo preso ogni precauzione affinché le informazioni contenute in questo documento siano esatte al momento della pubblicazione, non si assume responsabilità (compresa verso terzi) dichiarate o implicite riguardo all'esattezza, precisione e completezza del documento. La UEFA non si assume alcuna responsabilità riguardo all'utilizzo e all'interpretazione delle informazioni contenute in questo documento. Ulteriori informazioni sono disponibili consultando il regolamento su UEFA.com.

rig: Rigori

ag: Autogol

R: Rigore

G: Partite giocate

Pos.: Posizione

P.ti: Punti

R: Espulsione (cartellino rosso diretto)

Ris: Risultato

sg: Partita decisa al "Silver Gol"

Im: Partita decisa dal lancio della monetina

V: Vittorie

G: Ammonizione (cartellino giallo)

G/R: Espulsione (per doppia ammonizione)

N/A: Non applicabile